



ANNA CLAYBOURNE

NU TE PUNE CU Știință

PESTE 70 DE ACTIVITĂȚI
INTERACTIVE PENTRU CÔPII

ILUSTRAȚII
SHANARAMA

TRADUCERE
ARMAND-ALEXANDRU ROȘU

NICULESCU kids



Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

CLAYBOURNE, ANNA

Nu te pune cu știința: peste 70 de activități interactive pentru copii / Anna Claybourne;
il.: Shanarama; trad.: Armand-Alexandru Roșu. - București: Editura Niculescu, 2025
ISBN 978-606-38-1142-5

I. Shanarama (il.)

II. Roșu, Armand-Alexandru (trad.)

087.5

© Arcturus Holdings Limited

This edition published in 2023 by Arcturus Publishing Limited

Titlu original: *Don't Mess with Science. Over 70 hands-on projects for kids*, by Anna Claybourne

© Editura NICULESCU, 2025

Bd. Regiei 6D, 060204 – București, România

Telefon: 021 312 97 82

E-mail: editura@niculescu.ro

Internet: www.niculescu.ro

NICULESCUkids este un imprint al Editurii NICULESCU

Comenzi online: www.niculescu.ro

Comenzi e-mail: vanzari@niculescu.ro

Comenzi telefonice: 0724 505 380

Redactor: Renata Roșu

Tehnoredactor: Șerban-Alexandru Popină

Adaptare copertă & design: Carmen Lucaci

Tipărit la Tipografia REAL

ISBN 978-606-38-1142-5

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei cărți nu poate fi reprodusă sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic sau mecanic, inclusiv prin fotocopiere, înregistrare sau prin orice sistem de stocare și accesare a datelor, fără permisiunea Editurii NICULESCU. Orice nerespectare a acestor prevederi conduce în mod automat la răspunderea penală față de legile naționale și internaționale privind proprietatea intelectuală.

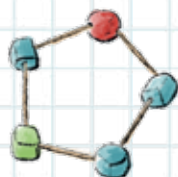
Editura NICULESCU este partener și distribuitor oficial OXFORD UNIVERSITY PRESS în România.

E-mail: oxford@niculescu.ro; Internet: www.oxford-niculescu.ro





Cuprins



4-5 Explorează,
experimentează,
distrează-te!

6-7 Știința rachetelor!

8-9 Misterele Lunii

10-11 Poziționarea în spațiu

12-13 Umbrele timpului

14-15 Știința stelelor

16-17 Cel mai solid corp

18-19 Magia magnetilor

20-21 Mașinării zburătoare

22-23 Ține-l în echilibru!

24-25 Căldura se ridică

26-27 Forța de frecare

28-29 Puterea frecării!

30-31 Cum vedem lumina

32-33 Camera întunecată

34-35 Cadre de film

36-37 Unde sonore

38-39 Joacă-te cu muzica!

40-41 Uimitorii atomi

42-43 Alcătuirea moleculelor

44-45 BOINGGG!!!

46-47 Este elementar!

48-49 Laboratorul de pietre

50-51 Starea vremii

52-53 Apă, apă pretutindeni!

54-55 Rămâi la suprafață

56-57 Găsește germenii!

58-59 Una devine mai multe

60-61 Căutătorii de fosile

62-63 Extra pOUtere!

64-65 Arborele vieții

66-67 La ce sunt bune florile?

68-69 E scris în inele

70-71 Călătorii incredibile

72-73 Viața împreună

74-75 Să țesem o pânză

76-77 Semnale rapide

78-79 Ești un tub!

80-81 Află-ți pulsul

82-83 Uimitorii ochi

84-85 Pata oarbă

86-87 În ce sens?

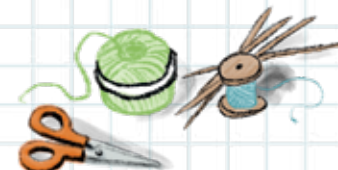
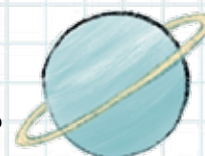
88-89 Iluzii incredibile

90-91 Efectul Stroop!

92-93 Ce degustător!

94-95 Glosar

96 Răspunsuri



Explorează, experimentează, distrează-te!

Cartea aceasta este despre ciudata și minunată, extraordinara
și magica lume experimentală a științei.

Lucruri științifice de făcut!

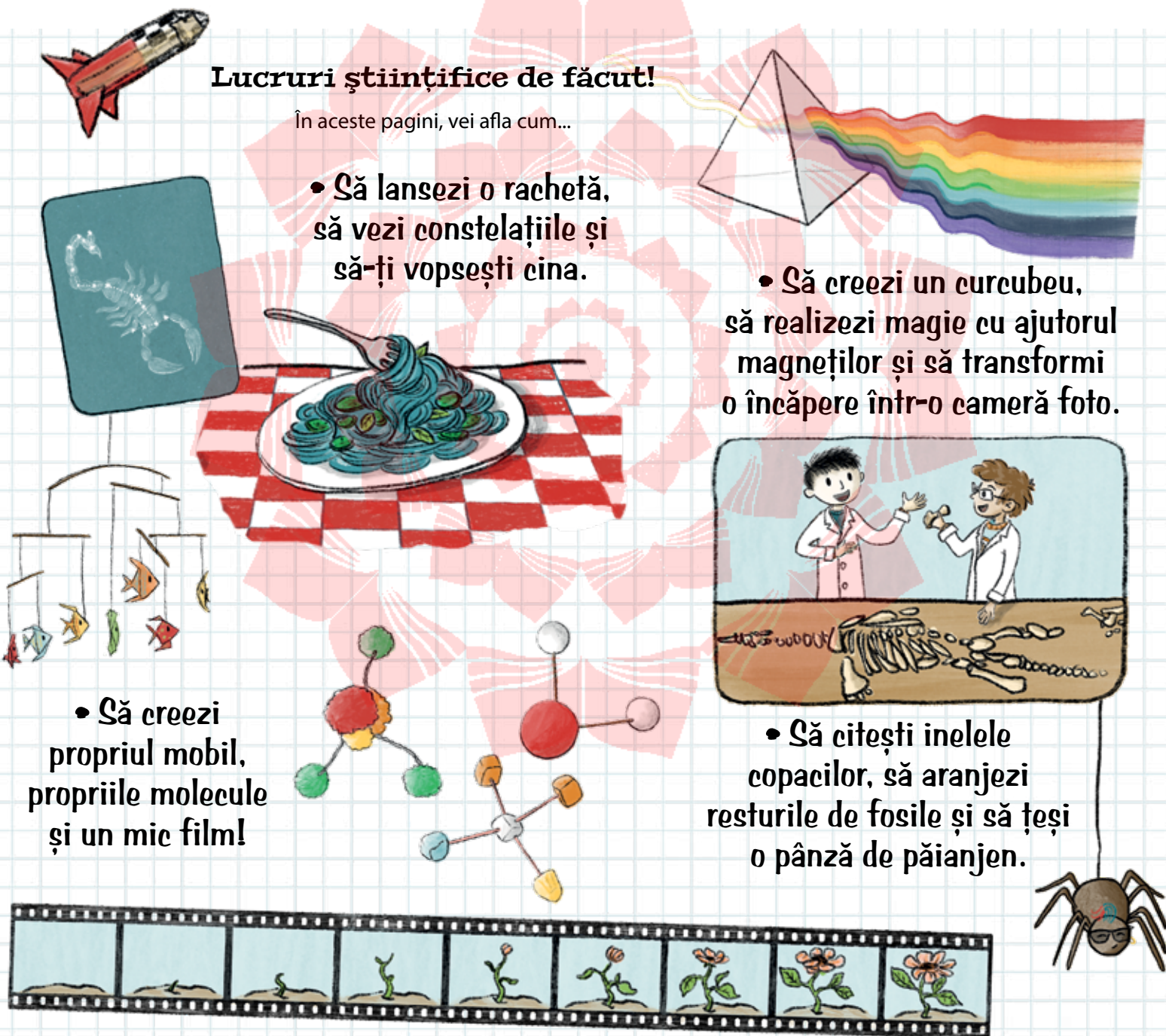
În aceste pagini, vei afla cum...

- Să lansezi o rachetă,
să vezi constelațiile și
să-ți vopsești cina.

- Să creezi un curcubeu,
să realizezi magie cu ajutorul
magneților și să transformi
o încăpere într-o cameră foto.

- Să creezi
propriul mobil,
propriile molecule
și un mic film!

- Să citești inelele
copacilor, să aranjezi
resturile de fosile și să țezi
o pânză de păianjen.



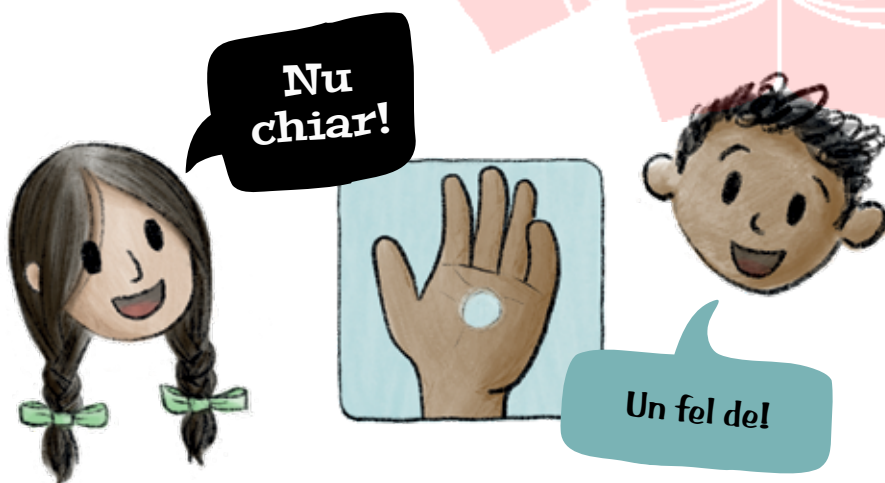
- Să faci experimente folosindu-te de ochi, ouă, pietre și timp de reacție.



- Să fii un meteorolog, un inginer aviatie și un artist în iluzii!



- Și să-ți faci o gaură în mână.



Distrează-te!

În primul rând, cartea este despre a încerca lucruri noi, a explora, a experimenta și a vedea ce poți crea, testa, desena și descoperi. Pe fiecare pagină, există un spațiu pentru a încerca să faci puzzle-uri, desene, teste, activități și jocuri științifice.

Poate fi ciudat!
Dar asta e
un lucru bun!



Să începem!

Dă pagina și lasă experimentele să înceapă...



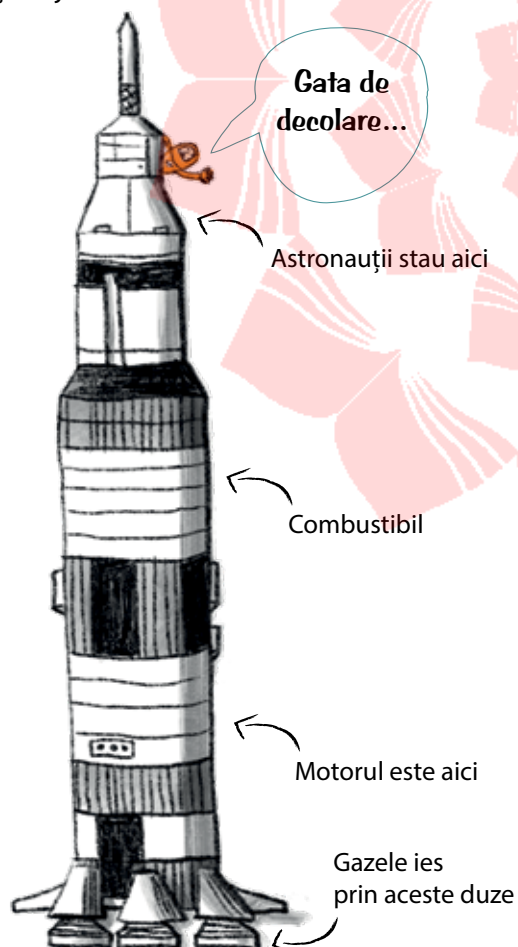
Știința rachetelor!

Adesea, atunci când au de rezolvat ceva, oamenii spun: „Haide, doar nu trebuie să construiesc o rachetă!”. Dar pe paginile acestea, clar este vorba despre rachete!

Rezervorul de combustibil

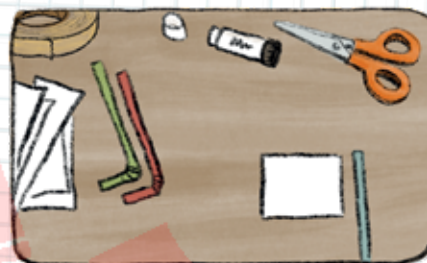
O rachetă spațială este, în mare, un enorm rezervor, plin cu combustibil.

Motorul arde combustibilul, emanând mari cantități de gaz. Acesta iese pe la baza rachetei și o ajută să se lanseze!

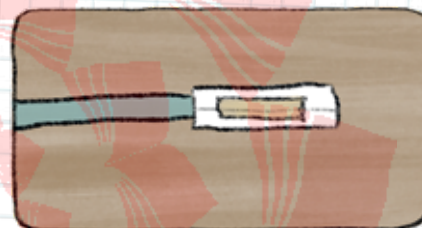


Construiește o mini-rachetă

Vei avea nevoie doar de un pai flexibil, o foaie de hârtie și lipici sau scotch.



Taie o bucată de hârtie de cam 5x8 cm și răsucește-o în jurul paiului.



Lipsește hârtia pentru a alcătui un tub lung.



Scoate paiul. Strânge partea de sus a hârtiei într-un punct și sigilează-l cu lipici sau scotch.

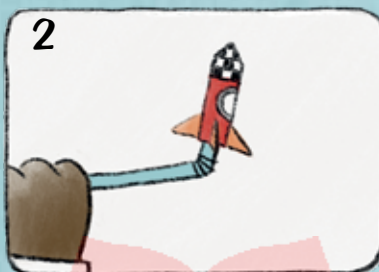


Dacă vrei, poți adăuga aripi de hârtie sau decorațiuni.

3, 2, 1...



Pune racheta pe capătul
scurt al paiului...



...îndreaptă-l în sus...



...suflă în pai și...
AM DECOLAT!

Acum alege-ți destinația!

Să jucăm un joc! Scrie în cercuri câte un scor
pentru fiecare obiect spațial.



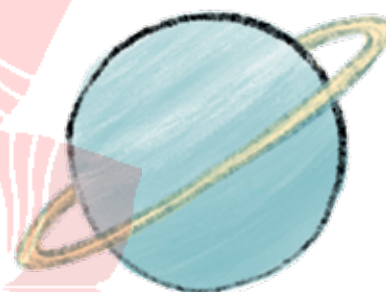
Venus



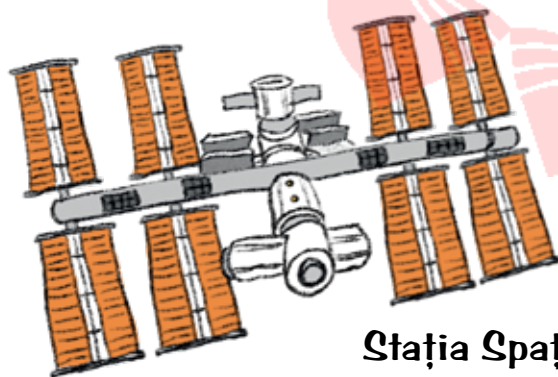
Marte



Jupiter



Uranus



**Stația Spațială
 Internațională**



**Sprijină cartea
de un perete,
țintește și
lansează!**



Ce-i asta?

Află la
pagina 35!

