



ANNA CLAYBOURNE

NU TE PUNE CU Matematica

PESTE 70 DE ACTIVITĂȚI
INTERACTIVE PENTRU CÔPII

ILUSTRAȚII
SHANARAMA

TRADUCERE
ARMAND-ALEXANDRU ROȘU

NICULESCU kids



Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

CLAYBOURNE, ANNA

Nu te pune cu matematica: peste 70 de activități interactive pentru copii / Anna Claybourne;
il.: Shanarama; trad.: Armand-Alexandru Roșu. - București: Editura Niculescu, 2025
ISBN 978-606-38-1141-8

I. Shanarama (il.)

II. Roșu, Armand-Alexandru (trad.)

087.5

© Arcturus Holdings Limited

This edition published in 2023 by Arcturus Publishing Limited

Titlu original: *Don't Mess with Maths. Over 70 hands-on projects for kids*, by Anna Claybourne

© Editura NICULESCU, 2025

Bd. Regiei 6D, 060204 – București, România

Telefon: 021 312 97 82

E-mail: editura@niculescu.ro

Internet: www.niculescu.ro

NICULESCUkids este un imprint al Editurii NICULESCU

Comenzi online: www.niculescu.ro

Comenzi e-mail: vanzari@niculescu.ro

Comenzi telefonice: 0724 505 380

Redactor: Renata Roșu

Tehnoredactor: Șerban-Alexandru Popină

Adaptare copertă & design: Carmen Lucaci

Tipărit la Tipografia REAL

ISBN 978-606-38-1141-8

Toate drepturile rezervate. Nicio parte a acestei cărți nu poate fi reprodusă sau transmisă sub nicio formă și prin niciun mijloc, electronic sau mecanic, inclusiv prin fotocopiere, înregistrare sau prin orice sistem de stocare și accesare a datelor, fără permisiunea Editurii NICULESCU. Orice nerespectare a acestor prevederi conduce în mod automat la răspunderea penală față de legile naționale și internaționale privind proprietatea intelectuală.

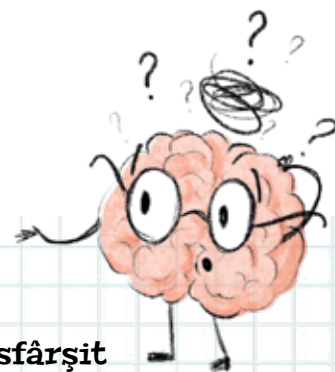
Editura NICULESCU este partener și distribuitor oficial OXFORD UNIVERSITY PRESS în România.

E-mail: oxford@niculescu.ro; Internet: www.oxford-niculescu.ro

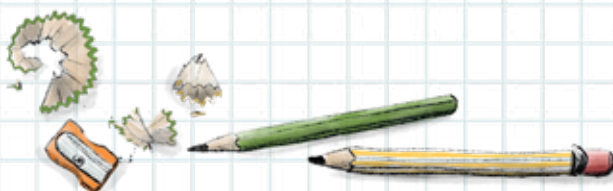
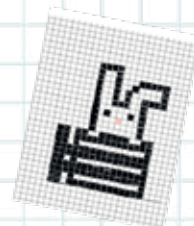




Cuprins



4-5	Explorează, experimentează, distrează-te!	52-53	Ostomachion
6-7	Să ne rotim în cerc	54-55	Drumul fără sfârșit
8-9	Super-roți!!	56-57	Abac-adabra!
10-11	Curbe apărute de nicăieri	58-59	Magia labirinturilor
12-13	Curbă de urmărire	60-61	Hărți și planuri
14-15	Unde se află centrul?	62-63	Rute imposibile
16-17	Înnoadă bucla!	64-65	Forme imposibile
18-19	Magia zarurilor!	66-67	Bucla imposibilă
20-21	Plăci teselate	68-69	Caută pe Googol!
22-23	Părți egale	70-71	Tunelul care dispare
24-25	Fractivități!	72-73	Bila plutitoare
26-27	Ridică la pătrat!	74-75	Lupa magică
28-39	Desene 3D	76-77	Coduri tari
30-31	Simplu ca Pi	78-79	Din ce în ce mai mare
32-33	Roată de măsurare	80-81	Numerele corpului
34-35	X marchează locul!	82-83	Matematica în natură
36-37	Arta pixelilor	84-85	Magia oglinzii
38-39	Ce urmează?	86-87	100%!
40-41	Desfășurări și forme	88-89	Păcălește-ți creierul!
42-43	Trucuri cu triunghiuri	90-91	Sub zero!
44-45	Numere triunghiulare	92-93	Pentru totdeauna...
46-47	Triunghiuri și pătrate		
48-49	Hexagoane	94-95	Glosar
50-51	Tabelul tablei înmulțirii	96	Răspunsuri



Explorează, experimentează, distrează-te!!



Această carte prezintă tot ceea ce e mai ciudat și mai interesant în legătură cu numerele, formele și tot felul de chestii matematice încâlcite!

În aceste pagini, te vom învăța...

- Să desenezi, construiești, măsoari, modelezi și creezi!



- Să explorezi forme 3D, coduri tari, curbe interesante, numere naturale și labirinturi încâlcite...



- Să descoperi trucuri numerice geniale, scurtături și surprize...

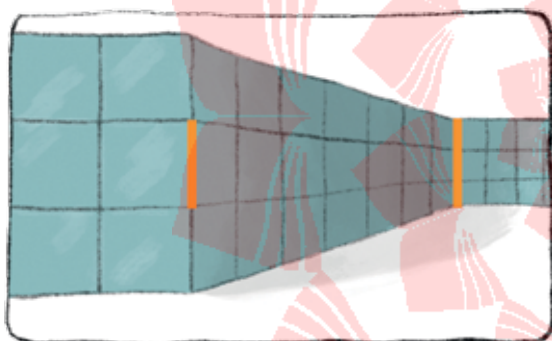


Înălțimea = Lungimea totală a brațelor!

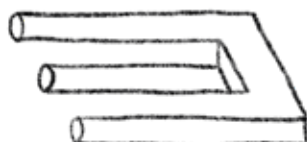
- Să îți provoci prietenii și familia să rezolve puzzle-uri uluitoare...



- Să îți induci în eroare propriul creier...



- Și să desenezi sau să faci lucruri imposibile!



Distrează-te!

În principal, cartea este despre a experimenta, a testa și a vedea ce poți descoperi. Pe fiecare pagină, ai loc pentru a încerca să faci puzzle-uri matematice, creații artistice, diferite provocări sau experimente. După ce le termini pe acestea, poți continua să faci altele de unul singur.

Dacă vor arăta haotic,
ești pe drumul
cel bun!



Haide!



Dă pagina
și lasă haosul matematic
să înceapă...

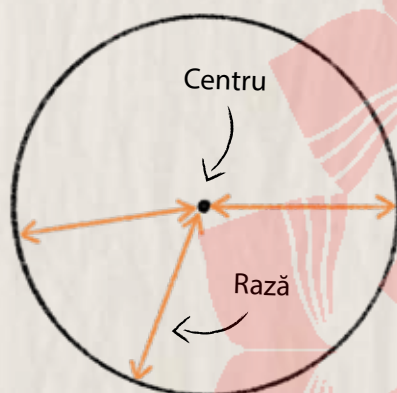
Să ne rotim în cerc

Ce este un cerc și ce poți face cu el?

De jur împrejur

Într-un cerc, marginea este mereu la aceeași distanță de centru – de jur împrejur.

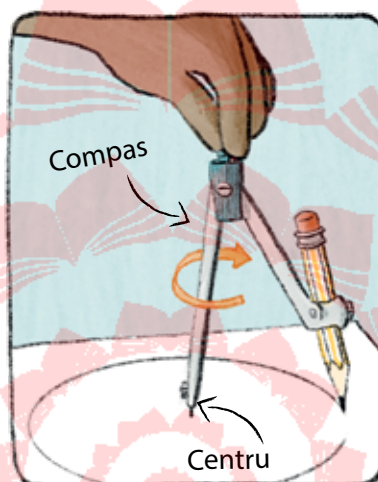
Asta este totul despre el!



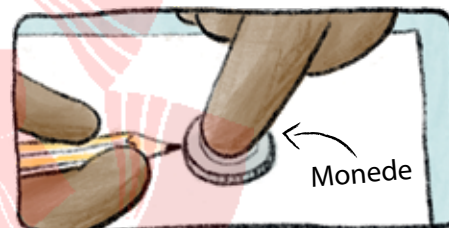
Distanța se numește rază.

Desenează un cerc

Există câteva modalități de a desena un cerc...



Compasul ține un creion fixat la o anumită distanță de un punct, desenând astfel un cerc!



Sau doar desenează în jurul unui obiect rotund!

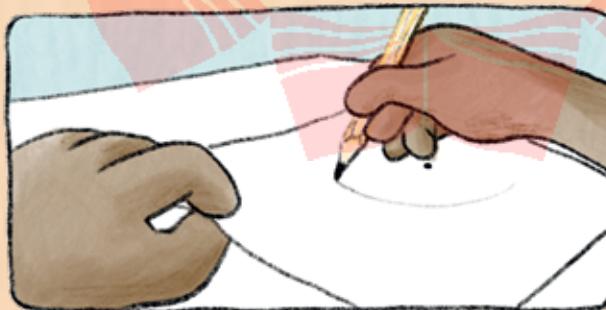
UN TRUC ISTET!

Dacă nu ai un compas sau un obiect rotund, iată un truc istet cu ajutorul căruia poți desena un cerc.

Desenează un punct pe o foaie.

Pune degetul mic pe el.

Ține un creion cu aceeași mână cu care ții foaia.



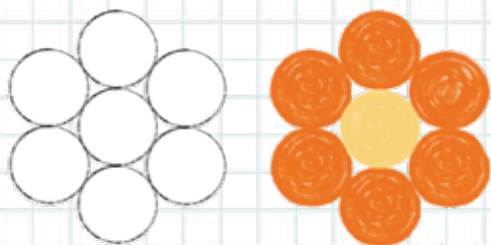
Ține mâna fixă, iar, cu cealaltă mână, rotește foaia (sau roagă pe altcineva să o facă).



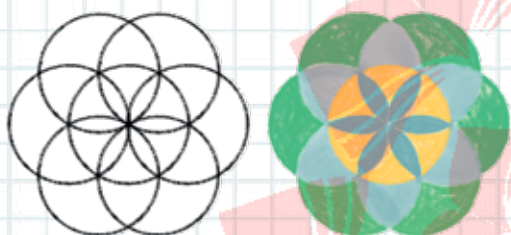
Arta cercurilor

Acum folosește-te de cercuri!

Șapte cercuri grupate formează o floare.

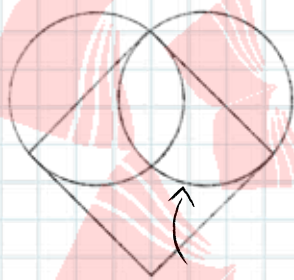


Iar dacă suprapui, obții
un model floral.

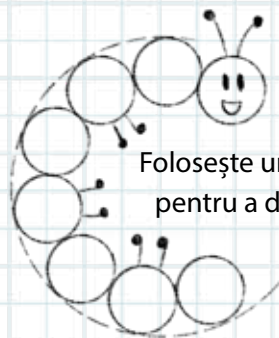


Pentru o inimă perfectă,
desenează un pătrat...

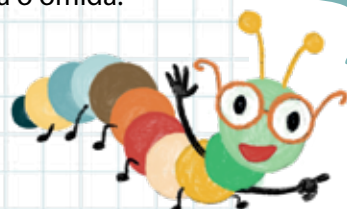
adaugă cercuri aici...



apoi șterge
aceste linii



Folosește un rând de cercuri
pentru a desena o omidă!



Încearcă tu acum!

Zonă de desenat